



PICCOLI INFORMATICI
CRESCONO...



CoderDojo Trento

Piccoli Informatici Crescono

**Rivolto a bimbi e bimbe e ragazzi e ragazze tra i 7 e 17 anni.
Primo incontro 9 Novembre 2013 alle ore 14
alla sala CLab in Piazza Venezia, 41!**

CoderDojo Trento
Sala CLab
Piazza Venezia, 41
38100 Trento

coderdojo.trento@gmail.com
[facebook.com/coderdojotrento](https://www.facebook.com/coderdojotrento)
twitter.com/coderdojotrento



Cos'è CoderDojo?

CoderDojo, Coder in gergo informatico riferito al programmatore e Dojo dal Giapponese Palestra, è una rete globale e internazionale di computer clubs dove bimbi e adolescenti possono ritrovarsi e imparare liberamente a scrivere programmi per il computer, sviluppare siti web, applicazioni, giochi e molto altro ancora.

Delle palestre per appassionati d'Informatica e futuri sviluppatori!

Scopo del movimento

CoderDojo è un movimento **senza scopo di lucro** nato in Irlanda nel 2011, rivolto ai bambini e agli adolescenti, con lo scopo di organizzare incontri gratuiti per permettere loro di familiarizzare e imparare concretamente a conoscere gli strumenti di tecnologia informatica. Non è solo un luogo dove sono insegnati i fondamenti dell'informatica, principalmente il *software*, ma dove i ragazzi possono condividere una passione.

Questo naturalmente non cela che lo sviluppo di una passione personale possa anche incontrare un reale bisogno della società attuale. Infatti l'industria del *software* è un settore in continua e forte espansione e molte società sono sempre più freneticamente alla ricerca di persone competenti certamente, ma anche appassionate.

Principi di CoderDojo

Regola principe: BE COOL! impara divertendo e divertendoti.

- Il contesto è aperto, libero, indirizzato al bambino e all'apprendimento.
- Un *CoderDojo* è *open source*¹
- La sicurezza dei bambini viene prima di tutto, ma il buon senso anche prima.
- La partecipazione è sempre gratuita!
- Apprendimento tramite gioco e creazione sono la guida e il centro condivide ciò che impara e crea.
- Ciò che funziona, l'esperienza acquisita in un *Dojo* va condivisa, ma non forzata.
- *Champions*², *mentors*³, i genitori e i loro bambini sono tutti responsabili l'uno dell'altro

¹ Termine inglese che significa codice sorgente aperto, in informatica, indica un programma i cui autori (più precisamente i detentori dei diritti) ne permettono e favoriscono il libero studio e l'apporto di modifiche da parte di altri programmatori indipendenti.

² Coordinatore dell'iniziativa

³ Insegnante/aiutante volontario



Nascita e sviluppo di CoderDojo

Il movimento ha già riscosso un enorme successo e in soli 2 anni dalla fondazione del primo *dojo* in Irlanda, è in continua espansione e attualmente conta all'incirca 230 centri in più di 30 paesi al mondo. Recentemente anche la famosa Silicon Valley in California, la patria di molte delle più grandi aziende del mondo della tecnologia, ha visto l'apertura di un centro. In Italia la realtà è sentita ed esistono una decina di iniziative sparse su tutta la penisola.

Metodo d'insegnamento

Il programma ambisce a tirare i bambini fuori dalle loro camere da letto e accendere la loro curiosità e intelligenza. L'atmosfera da "club" li incoraggia a condividere le loro conoscenze, dubbi e idee, e li rende di norma desiderosi di frequentare nuove sessioni. I bambini durante gli incontri sono incoraggiati ad aprirsi, pensando e interagendo tra loro. Questo è particolarmente utile per i bambini che si sentono spesso lasciati fuori perché più interessati alla tecnologia che allo sport o alla musica.

I ragazzi sono incoraggiati a fare quello che più si addice alle loro qualità e desideri senza alcun obiettivo di valutazione sui risultati.

Ogni sessione è guidata da persone con specifiche competenze informatiche e d'insegnamento, ma soprattutto appassionate. Le competenze possono anche variare dal solo campo IT ma allo scopo di essere comunque costruttive per i ragazzi. La partecipazione è completamente a base volontaria.

Materie di base d'insegnamento

L'organizzazione degli incontri è completamente aperta, ogni centro è libero di scegliere e proporre il programma che ritiene opportuno. Unico requisito è che sia basato su materiale e strumenti liberamente accessibili, anche al di fuori dell'ambito del centro.

A Trento sono proposti inizialmente 2 tipi di programmazione:

- Creazione di siti Web, dunque HTML e Javascript,
- Scratch (<http://scratch.mit.edu>), uno strumento di programmazione grafico gratuito e open source sviluppato dal MIT, che permette agevolmente e in modo completamente grafico di sviluppare programmini, giochi, utilizzando i fondamenti degli algoritmi di sviluppo classici.

Gli incontri prevedono anche l'apprendimento dei fondamenti dell'informatica tramite il gioco. Un esempio e materiale d'ispirazione a riguardo può essere trovato sul sito: <http://csunplugged.org>

L'intenzione è altresì quella di evolvere insieme ai ragazzi e di saper proporre nuove cose che incontrino i loro interessi. Per esempio dando qualche nozione di integrazione e programmazione hardware tramite la programmazione di semplici robot, sviluppo di applicazioni per smart phones, programmazione per domini specifici quali il turismo per esempio, e altro ancora.



Essendo il centro basato sul volontariato, queste estensioni sono chiaramente soggette alla disponibilità gratuita di risorse nel territorio.

Vuoi essere mentore?

Cerchiamo persone interessate a trasmettere la propria passione per il computer a un giovane pubblico e esperti di:

- creazione di siti Web
- HTML e Javascript
- Tool grafici di programmazione (tipo Scratch <http://scratch.mit.edu>)
- fondamenti di informatica accessibili tramite il gioco (<http://csunplugged.org>)
- programmazione hardware
- sviluppo di applicazioni per smart phones

La partecipazione è completamente a base volontaria. L'impegno richiesto verrà concordato di volta in volta con gli organizzatori in base alle specifiche esigenze.

Se sei interessato scrivici a coderdojo.trento@gmail.com per fissare un primo incontro conoscitivo.

Vuoi partecipare ai corsi?

La partecipazione ai corsi è gratuita e aperta a chiunque soddisfi i seguenti requisiti:

- Si accettano bimbi e ragazzi di età nella fascia tra i 7 e i 17 anni, eccezioni sono ammesse naturalmente a discrezione degli organizzatori.
- Iscrizioni effettuate di volta in volta su <https://coderdojotrento.eventbrite.com> (eventualmente anche tramite email inviata all'indirizzo: coderdojo.trento@gmail.com)
- Partecipazione di un genitore o quantomeno di un accompagnatore adulto per tutti i ragazzi al di sotto dei 13 anni.
- In media 2 lezioni al mese, generalmente al sabato per la durata di 2 ore a partire dalle 14:00 (prima lezione sabato 9 novembre 2013)
- Sessioni di circa 20 ragazzi
- i bimbi e ragazzi devono essere dotati di un PC proprio
- Wi-fi fornito dalla struttura ospitante



Perchè un CoderDojo a Trento?

È una grande iniziativa di carattere popolare. Molte famiglie sentono il bisogno di usare e far usare in maniera consapevole il computer ai propri figli. Questi ultimi, non trovando valide alternative, hanno spesso la tendenza a utilizzare un potente mezzo quale il computer e Internet, solo per giocare o per navigare sui siti di social media. CoderDojo permette ai ragazzi, anche in giovanissima età, di trasformare la loro passione in tempo speso per imparare qualcosa di utile. L'obiettivo è aiutare le famiglie dunque a conoscere la tecnologia e usarla in maniera attiva.

Amici di CoderDojo

La Provincia autonoma di Trento patrocina e appoggia l'iniziativa perché in grado di garantire uno sviluppo coerente delle competenze ICT diffuse nella Provincia anche tra i giovanissimi, per renderla un territorio dinamico e competitivo a livello globale.

Trento RISE crede nella forza dell'Innovazione Sociale, abilitata dall'ICT (Information and Communications Technology). Per questo supporta CoderDojo: a livello logistico, ospitando gli incontri in una delle sue sale; a livello organizzativo, proponendosi di seguire più da vicino l'iniziativa al fine di garantirne la stabilità e la continuità nel tempo.



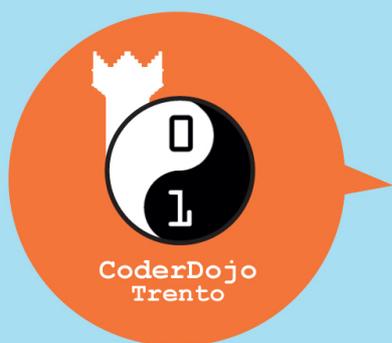
Referenze

1. www.CoderDojo.com
2. "Starting a Dojo". Documento esplicativo redatto dai fondatori dell'iniziativa.
<http://coderdojo.com/startadojo/StartingaDojoCoderDojo.pdf>
3. <http://csunplugged.org>
4. CoderDojo Milano, <https://www.facebook.com/CoderDojoMi>,
<http://coderdojomilano.it/>
5. Silvio Gulizia. "Che bravo il mio bambino, il videogioco lo ha scritto lui". Tratto dall'articolo di Repubblica del 20 Marzo 2013.
http://www.repubblica.it/tecnologia/2013/03/12/news/bambini_programmatori-54394224/
6. Tim Bell, Ian H. Witten e Mike Fellows. "Un testo per imparare l'informatica divertendosi – Per studenti della scuola primaria e secondaria inferiore". Edizione Italiana a cura di Giovanni Michele Bianco e Renzo Davoli
http://csunplugged.org/sites/default/files/books/CS_Unplugged-it-10.2009.pdf

Contatti

CoderDojo Trento
Sala CLab
Piazza Venezia, 41
38100 Trento

coderdojo.trento@gmail.com
facebook.com/coderdojotrento
twitter.com/coderdojotrento



CoderDojo è un movimento senza scopo di lucro che si occupa di organizzare incontri gratuiti per insegnare ai giovani a programmare.

CoderDojo promuove l'utilizzo del software open source e gratuito e dispone di una forte rete di soci e volontari a livello globale.

PER RAGAZZI E RAGAZZE DAI 7 AI 17 ANNI



design Giorgia Codato

powered by OKKAM

coderdojo.trento@gmail.com
facebook.com/coderdojotrento
twitter.com/CoderDojoTrento



Amici di CoderDojoTrento

CoderDojo Trento
Sala CLab
Piazza Venezia, 41
38100 Trento

coderdojo.trento@gmail.com
facebook.com/coderdojotrento
twitter.com/coderdojotrento